Группа: ИУ5-24

Студент: Кучеренко Михаил

**КВ №11.**  Лекционные определения понятий «архитектура», «архитектура объекта», «архитектура АСОИУ» и альтернативные определения этих понятий. Правило 3π.

**Ответ: Лекционные определения:**

Архитектура – это результат творческого процесса, характеризующийся эстетичностью и практичностью.

Архитектура объекта – это внешний вид или облик объекта как совокупность реальных и чувственных признаков, формирующих отношение между человеком и объектом. Эти отношения могут быть положительными или отрицательными без учета внутреннего содержания (устройства) объекта.

Архитектура АСОИУ – интеллектуальная информационно-технологическая среда осуществления профессиональной деятельности пользователей (жизнедеятельности пользователя).

**Альтернативные определения:**

Архитектура – это система зданий и сооружений; формирующих пространственную среду, удобную для жизни и деятельности людей. Это отдельные здания и их ансамбли, площади и проспекты, парки и стадионы, поселки и целые города. Архитектура — это и особое искусство создавать, строить здания и сооружения по законам красоты.

(«Энциклопедический словарь юного техника», Москва, 2-е издание, 1987 год)

Архитектура объекта – это набор элементов конструкции или описательных представлений, необходимый для такого описания объекта, чтобы он мог быть создан в соответствии с требованиями (с нужным качеством), а также обслуживаться в течение всего срока его жизненного цикла.

(«Информатизация здоровья. Требования к архитектуре электронного учета здоровья» ГОСТ Р ИСО/ТС 18308-2008, 2008 год)

Архитектура АСОИУ – это совокупность способов соединения и принципов взаимодействия различных структурных элементов системы.

(«Основы проектирования АСОИУ». Анохин А.Н. Обнинск, 2006 год)

Правило 3π:

1. Понятность
2. Полезность
3. Привлекательность

Данное правило означает, что систему необходимо создавать с пользователем, а не для пользователя.

Дата:

Подпись: